

## Guía rápida: Cómo diseñar vestimenta narrativa en mundos de fantasía

Elemento	Opciones	Función Narrativa	Ejemplo
Colores	Negro, dorado, rojo, blanco, verde, azul, púrpura	Reflejan emociones, status, magia, rebelión	Negro (Guardia de la Noche) → luto y deber
Telas y Materiales	Seda, cuero, lana, terciopelo, lino, piel, metal	Indican clima, riqueza, cultura, tecnología	Terciopelo (vampiros) → lujo, decadencia
Detalles	Broches, bordados, gemas, plumas, tatuajes textiles	Revelan linaje, religión, historia personal	Bordados élficos (Tolkien) → unión naturaleza-magia
Forma y Corte	Amplio, ceñido, asimétrico, ceremonial, militar	Expresan libertad, opresión, función, estatus	Armaduras Sardaukar (Dune) → brutalidad imponente
Estado del atuendo	Nuevo, desgastado, manchado, parchado, majestuoso	Narra batallas pasadas, pobreza, riqueza, transformación	Abrigos gastados (Ketterdam) → supervivencia diaria
Accesorios	Cinturones, capas, máscaras, bastones, coronas	Pistas sobre rol, habilidades, posición política	Bastón de mago (Mundodisco) → símbolo de identidad
Símbolos	Animales, flores, runas, constelaciones	Comunican cultura, religión, magia oculta	Lobo (Stark) → lealtad y supervivencia
Función Especial	Protección mágica, camuflaje, honor, disimulo, provocación	Viste la misión y el conflicto interior del personaje	Capa de invisibilidad (Harry Potter) → escapismo

### Ejemplo de aplicación rápida:

**Personaje:** Maga desterrada de tierras del norte.

Diseño de vestimenta narrativa:

- **Color:** Azul pálido desgastado → símbolo de origen noble olvidado.
- **Material:** Lana áspera → adaptación a la vida errante y climas fríos.
- **Detalles:** Bordados casi borrados con símbolos de antiguos linajes.
- **Accesorios:** Pequeño broche de plata escondido → único recuerdo de su pasado.
- **Función:** Camuflaje entre plebeyos y protección contra magia hostil.

**Resultado:** Antes de que diga una palabra, su ropa ya cuenta su historia completa.

